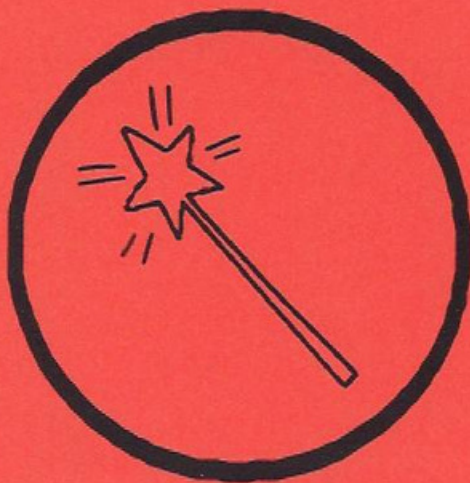


ELEMENTI MAGICI



*realizzato nell'ambito del progetto
Esplorazioni alla scoperta del
Monte di Brianza 2024-25*

un progetto di:  **Liberi Sogni**
cooperativa sociale

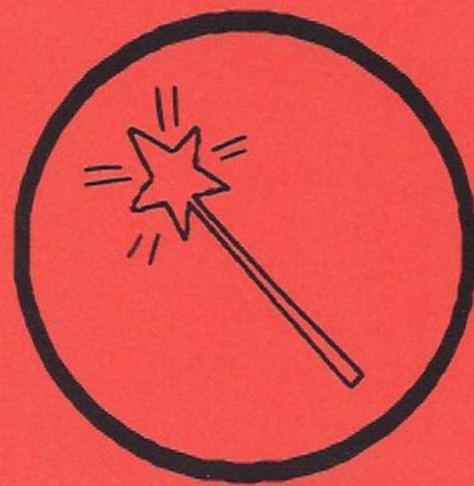
in collaborazione con:



con il contributo di:

Fondazione
CARIPLO





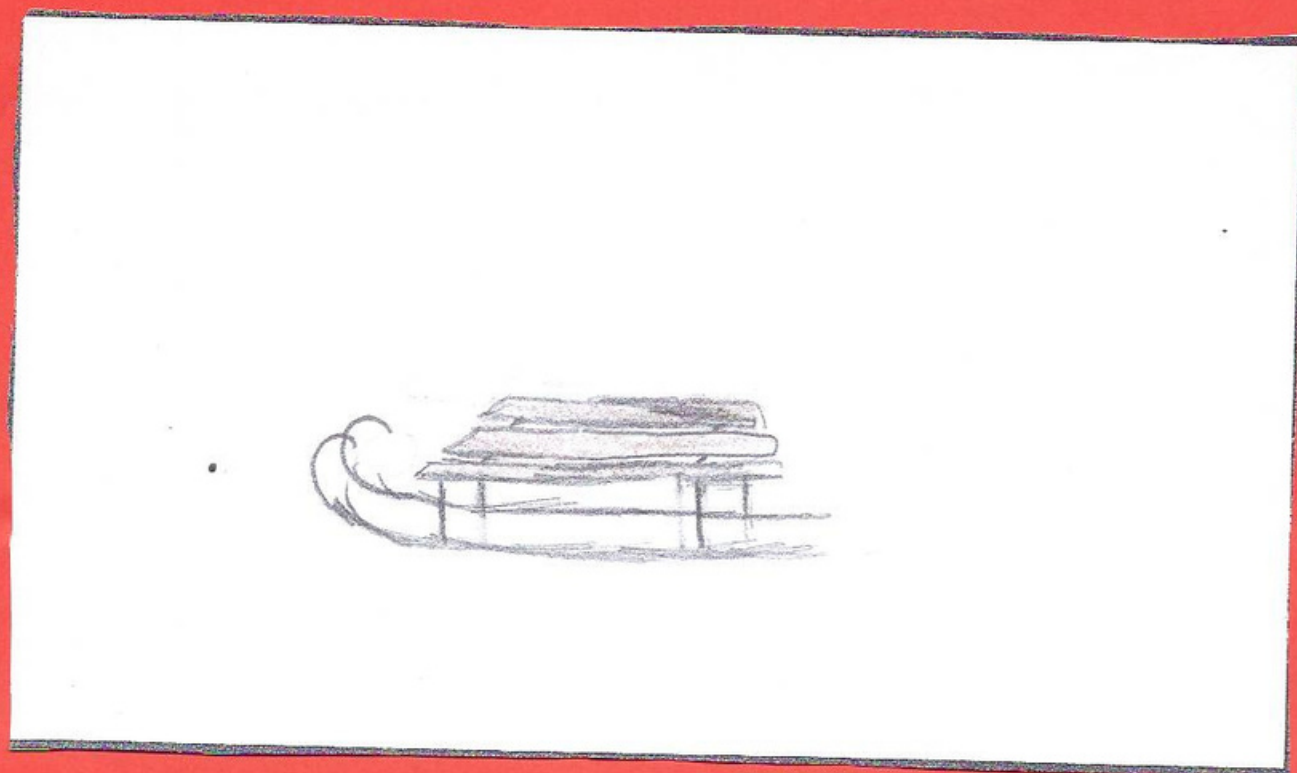
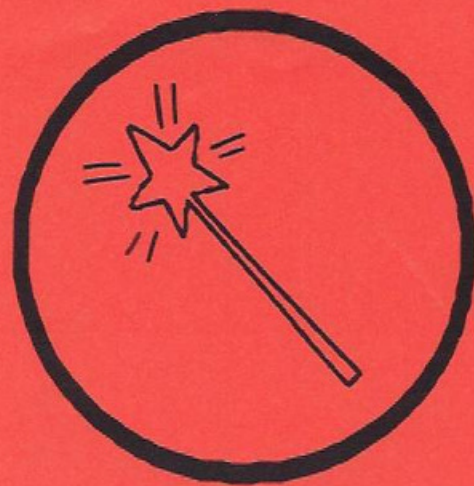
Schiscetta



Caratteristiche

E' un porta pranzo molto carino, di colore verde fluo con sopra una cioccorana di colore marrone ca(c)cao. Se hai fame e lo apri compare un tablet con la scritta Glovo, che puoi utilizzare per comparare tutto quello che vuoi. Se si conta fino a 3 ad alta voce ti compare un assistente personale digitale che te lo scalda e taglia...e se proprio vuoi, ti imbocca.

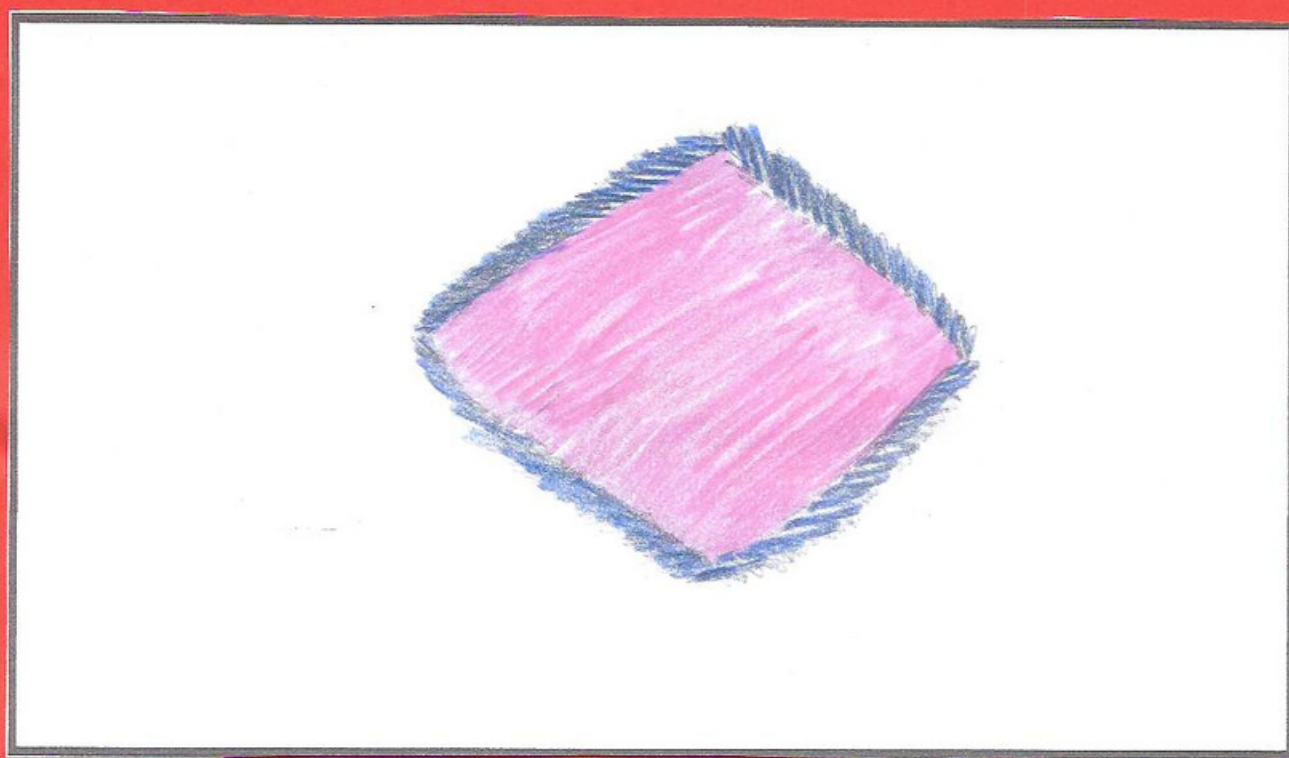
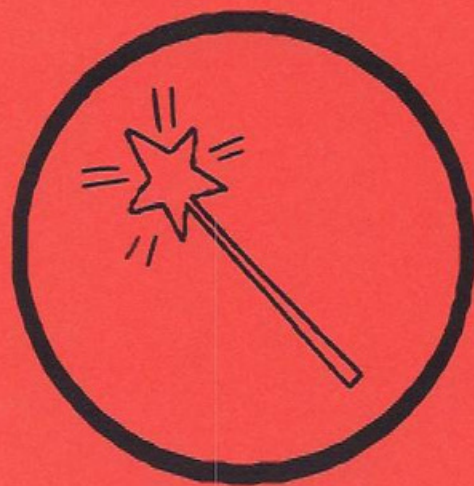
Slittino



Caratteristiche

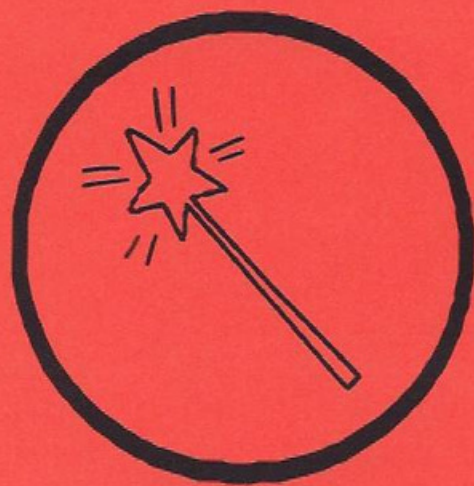
Oggetto realizzato con il legno magico di un castagno secolare del Monte di Brianza. Serve a scendere dalle colline o dalle montagne innevate e quando prendi una certa velocità ti trasporta in una spiaggia alle Hawaii.

Scialle



Caratteristiche

È uno speciale mantello fatto di lana colorata. Se lo indossi e fa troppo caldo ottieni i poteri del fuoco, se fa troppo freddo ottieni quelli del ghiaccio. Però se il clima è mite li ottieni entrambi.

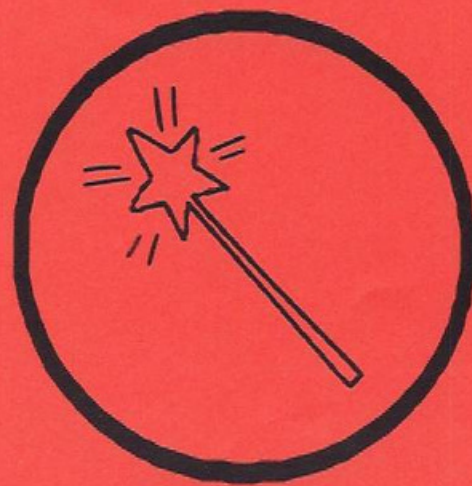


25000 sterline



Caratteristiche

Sono monete che funzionano al contrario: più ne spendi, più te ne tornano indietro. Si possono usare solo in caso di necessità: ad esempio per aiutare i poveri o per salvare il mondo. Se qualcuno le spreca, scompaiono all'istante.



Medaglia

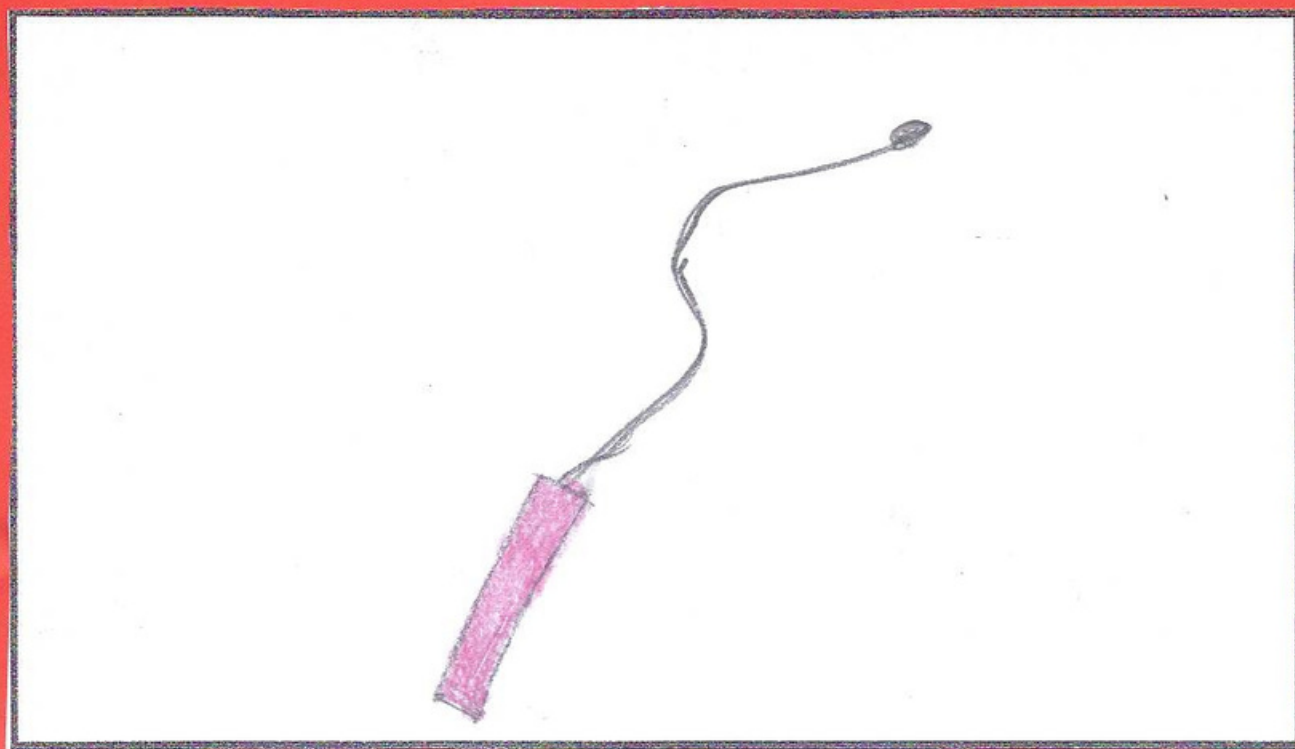
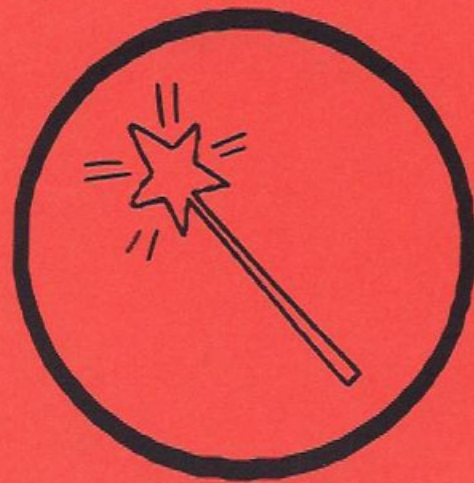


Caratteristiche

Ciondolo in oro che ti fa diventare invisibile se si appende al collo e si recita la formula magica "Pin pin butalin" per tre volte.



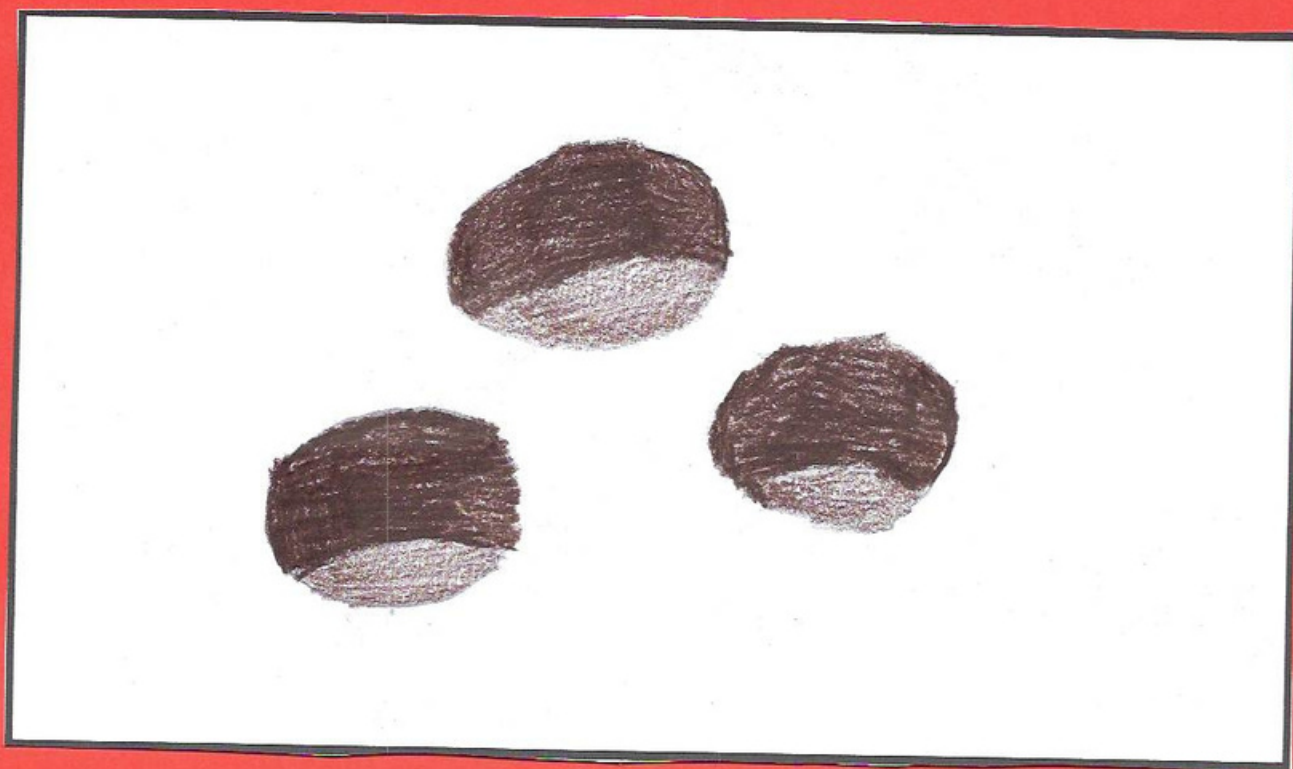
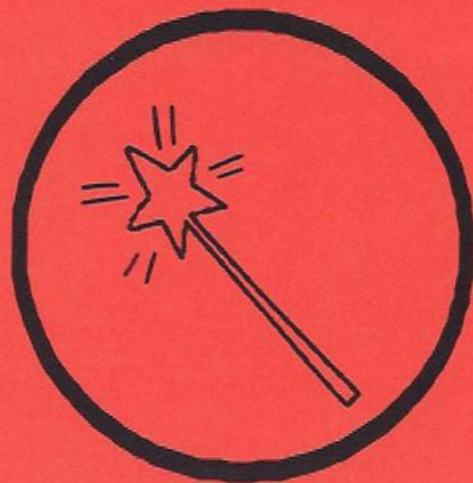
Frustino



Caratteristiche

E' fatto in seta, é rosa, è lungo 1 metro e molto sottile. Quando frusti qualcosa diventa un cuscino soffice e accogliente, per dormire quando più ne hai bisogno.

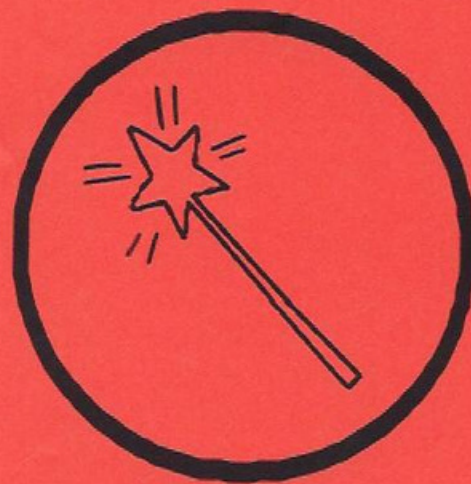
Castagne matte



Caratteristiche

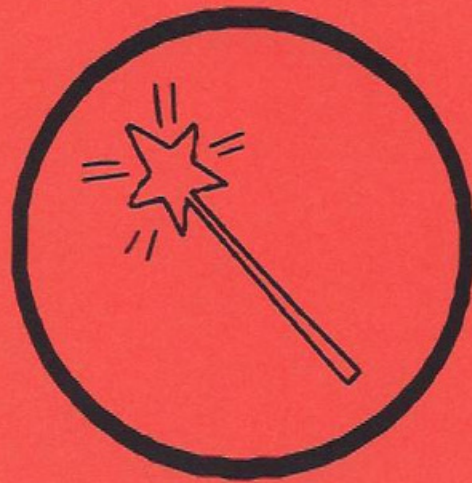
Strane castagne tonde che curano la tosse dei cavalli ma fanno diventare matti chi le mangia: dopo un'ora che si sono ingerite si inizia a strisciare, a ridere e a parlare il thailandese per tutto il giorno.

Camino

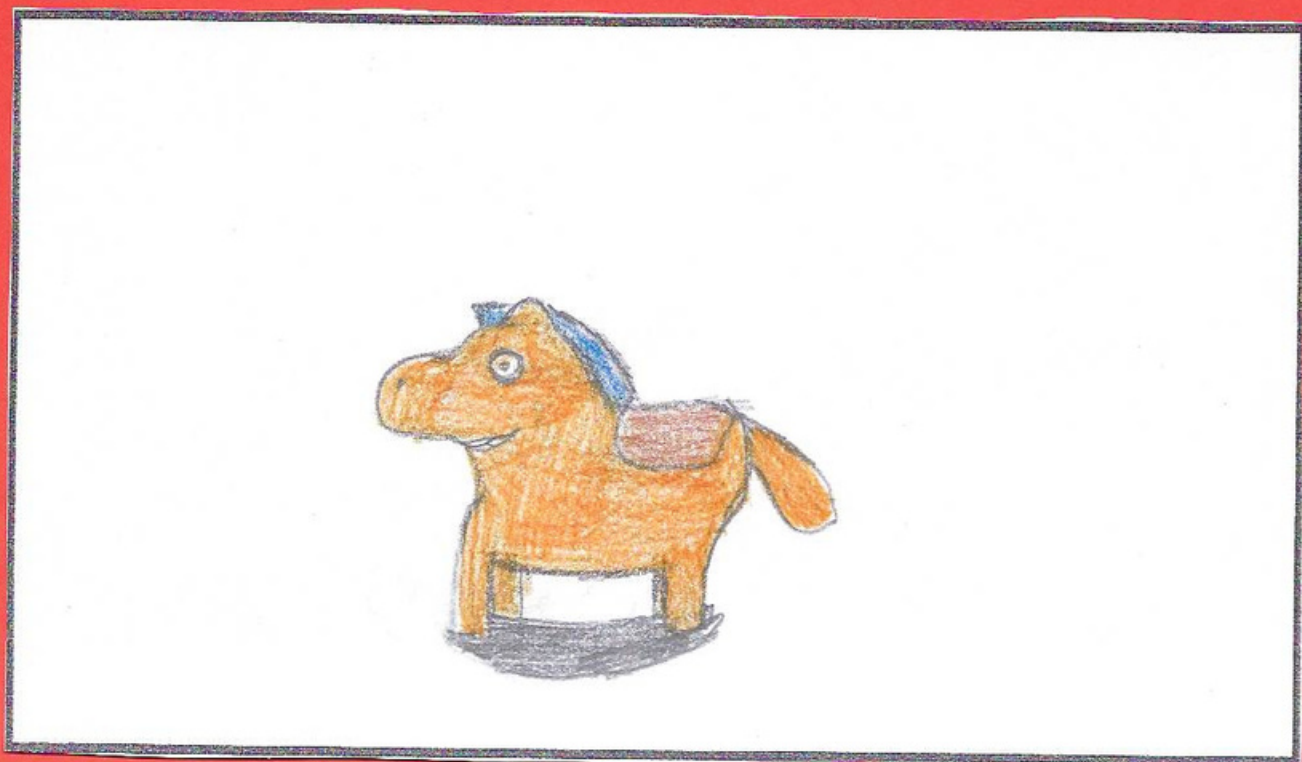


Caratteristiche

E' fatto di mattoni sporchi di fuliggine color nero come la cenere. C'è sempre un fumo arcobaleno che esce dalla sua cima. Chi ci entra non si sporca, ma viene teletrasportato dove vuole.



Cavallo di legno

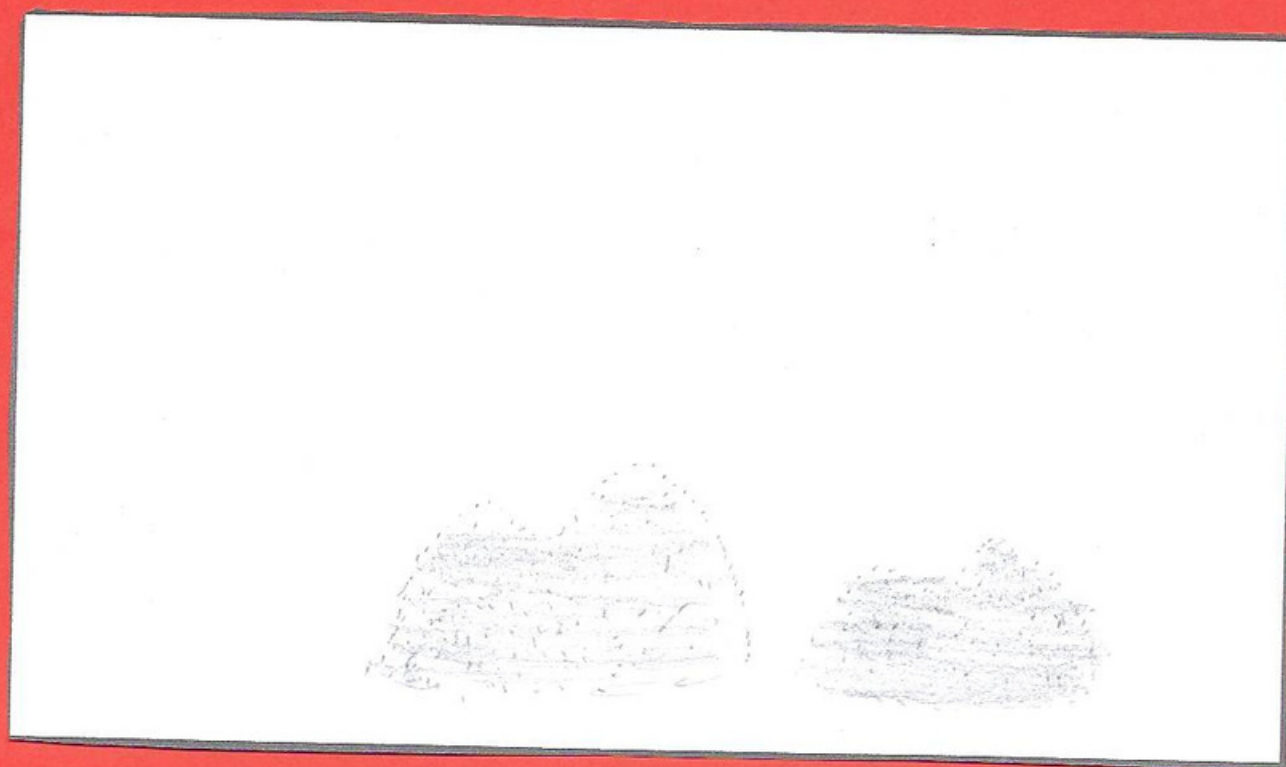
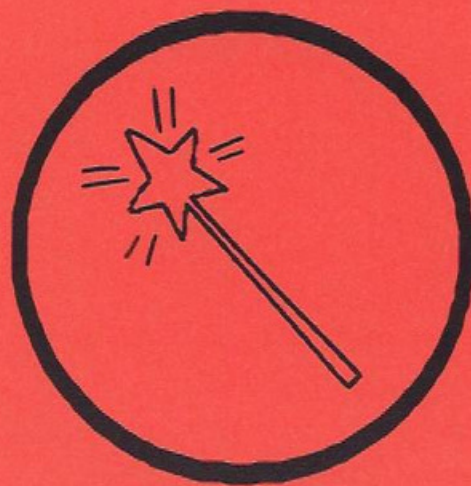


Caratteristiche

E' un piccolo cavallo a dondolo di legno con la sella in pelle marrone chiaro.
E' magico perché se oscilli veloce, ti porta in un batter d'occhio ovunque tu voglia andare...è più veloce di una Ferrari!



Fuliggine

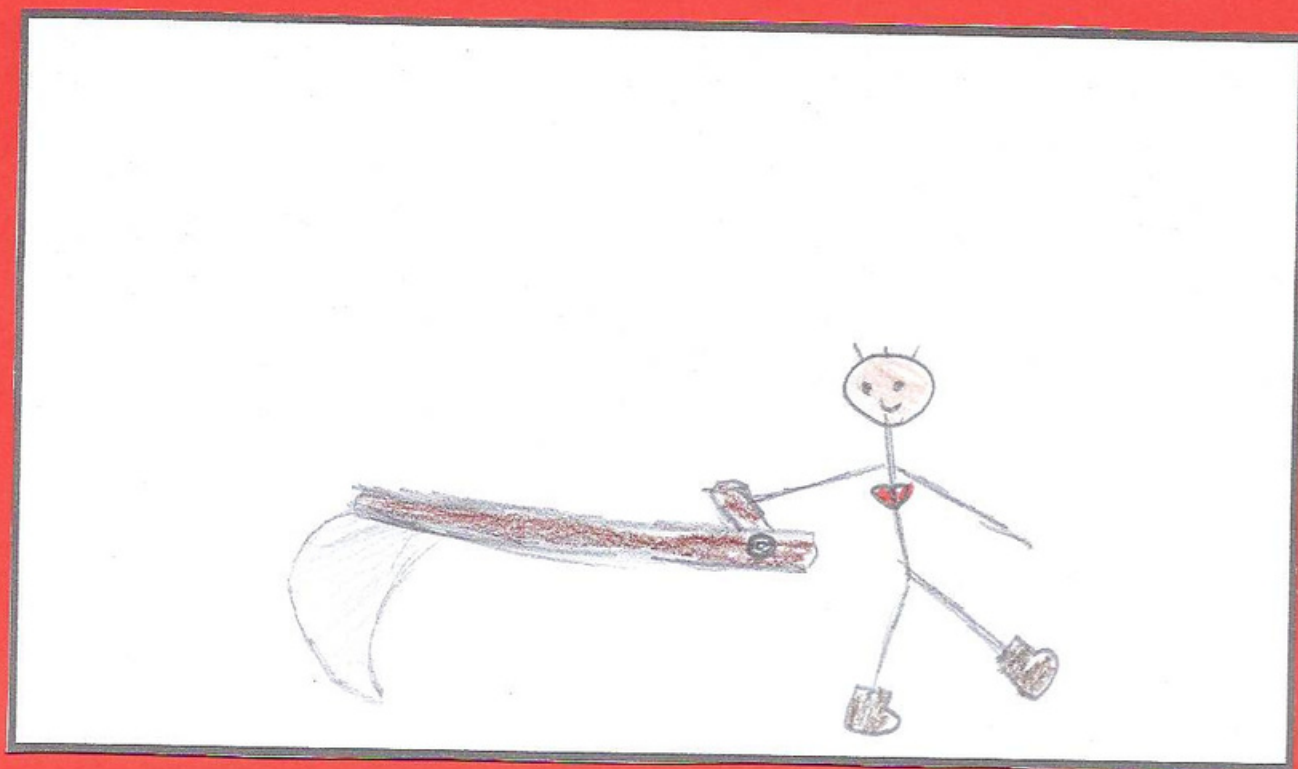
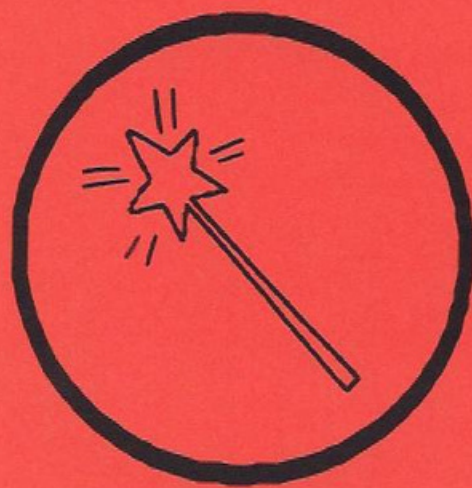


Caratteristiche

E' una polvere simile alla cenere di colore nero, ottenuta brucando legni magici. Se la respiri e starnutisci 3 volte diventi più piccolo, se starnutisci 5 volte diventi più grande.



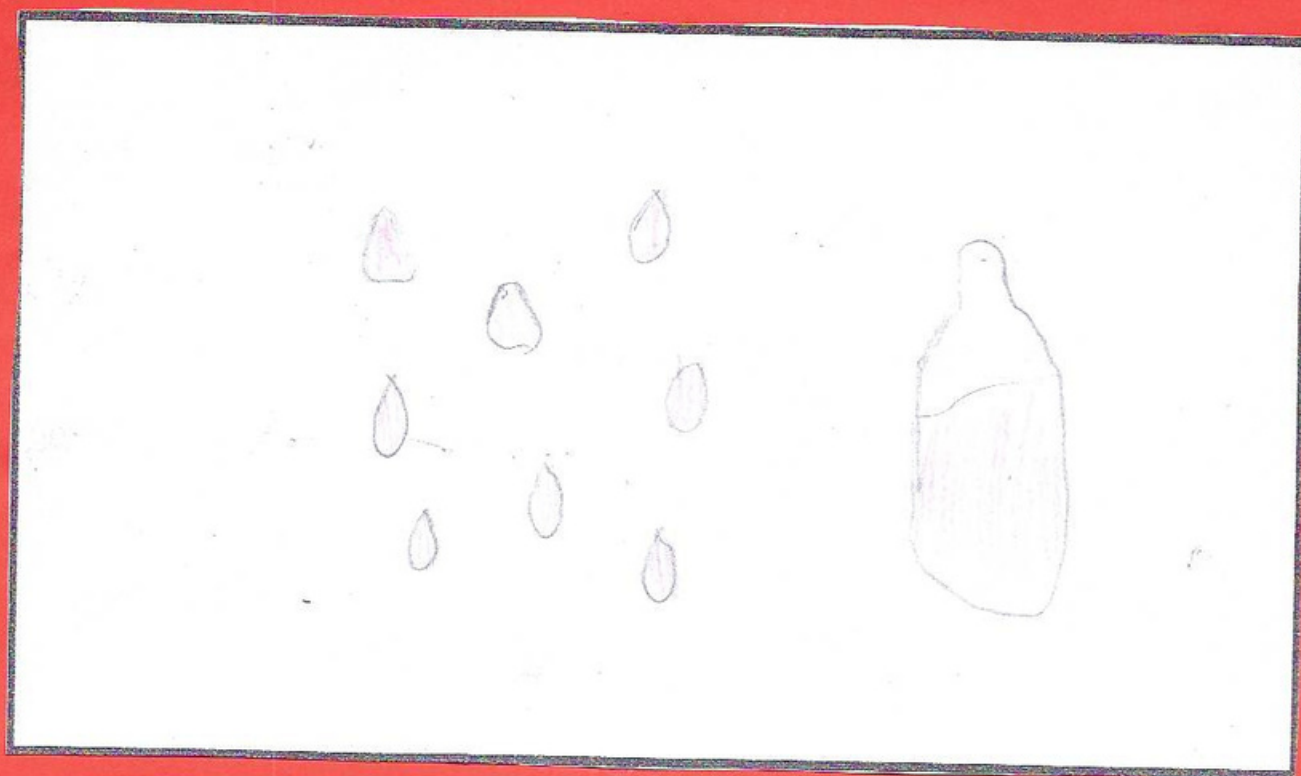
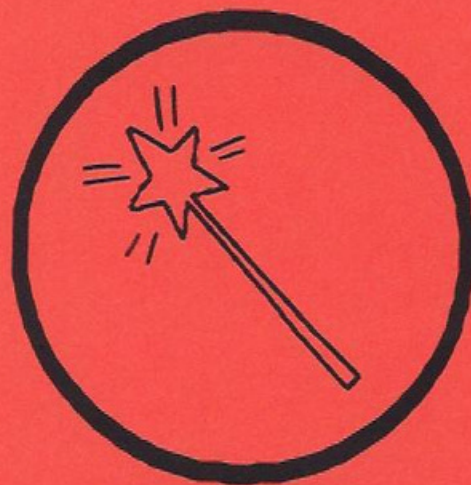
Aratro



Caratteristiche

E' un oggetto molto antico, originale dell'epoca dei Sumeri. Serve per arare i campi cioè fare delle linee nel terreno fertile dove poi si mettono i semi. Sul manico però c'è un bottone speciale che appare solo se qualcuno puro di cuore generoso lo utilizza: se lo schiacci si trasforma in un motorino supersonico.

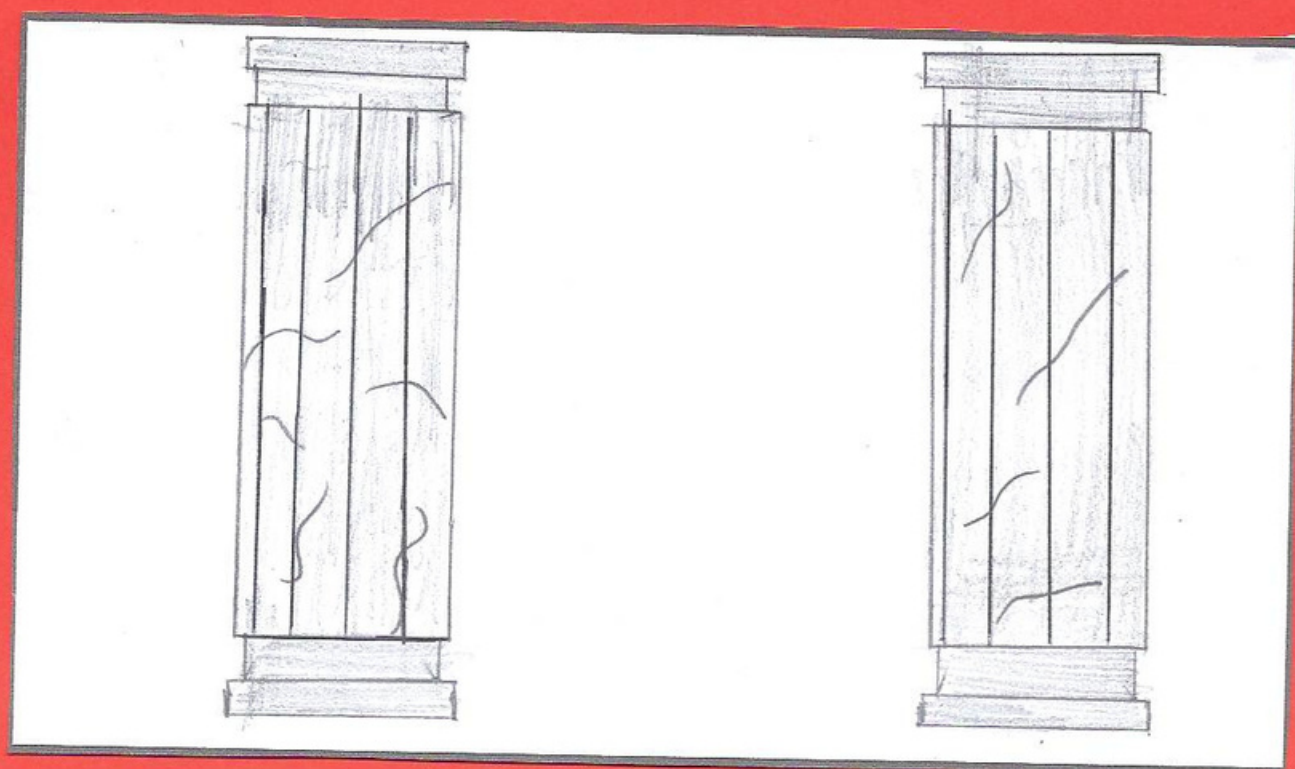
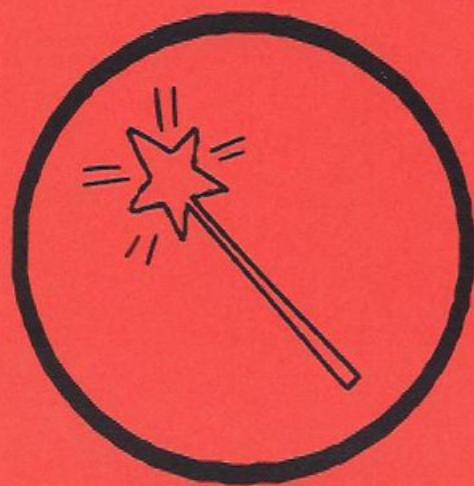
Acqua



Caratteristiche

E' un liquido trasparente e profumato, al gusto di fragola dai poteri strabilianti: se quando ti fai male versi 3 gocce sulla ferita, guarisci all'istante.

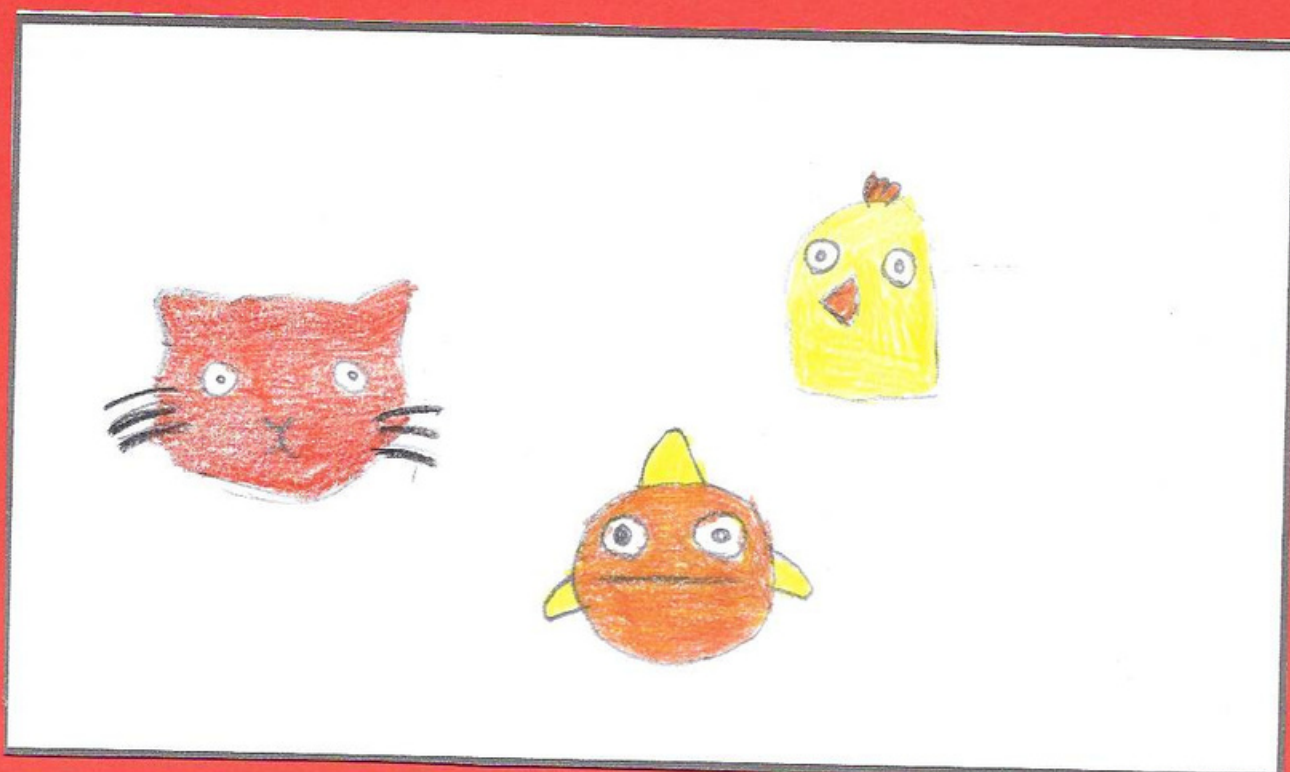
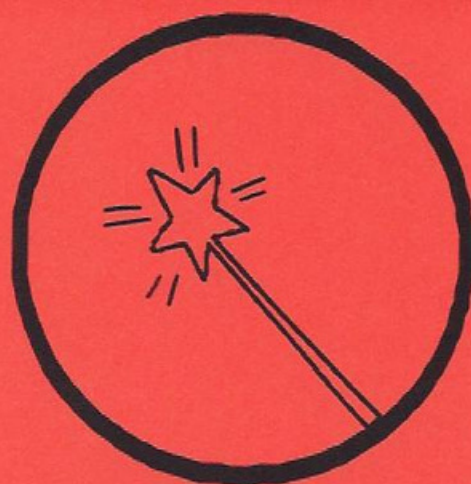
Colonne di Hercules



Caratteristiche

Sono fatte in finto marmo e sono molto fragili e alte. Se ti cadono addosso non ti uccidono, ma si frantumano e dentro di loro c'è del cibo delizioso come fette di pizza, hamburger e patatine fritte. Appaiono solo se hai molta fame o sei in grande difficoltà.

Craponi



Caratteristiche

Sono grosse teste di cartapesta a forma di gatto, pesce, uccello e altri animali. Quando le rompi escono tante tante tante caramelle e cioccolatini magici, che ti permettono di esprimere dei desideri. Attenzione: ne puoi mangiarne solo 2 se non ti viene il mal di denti!

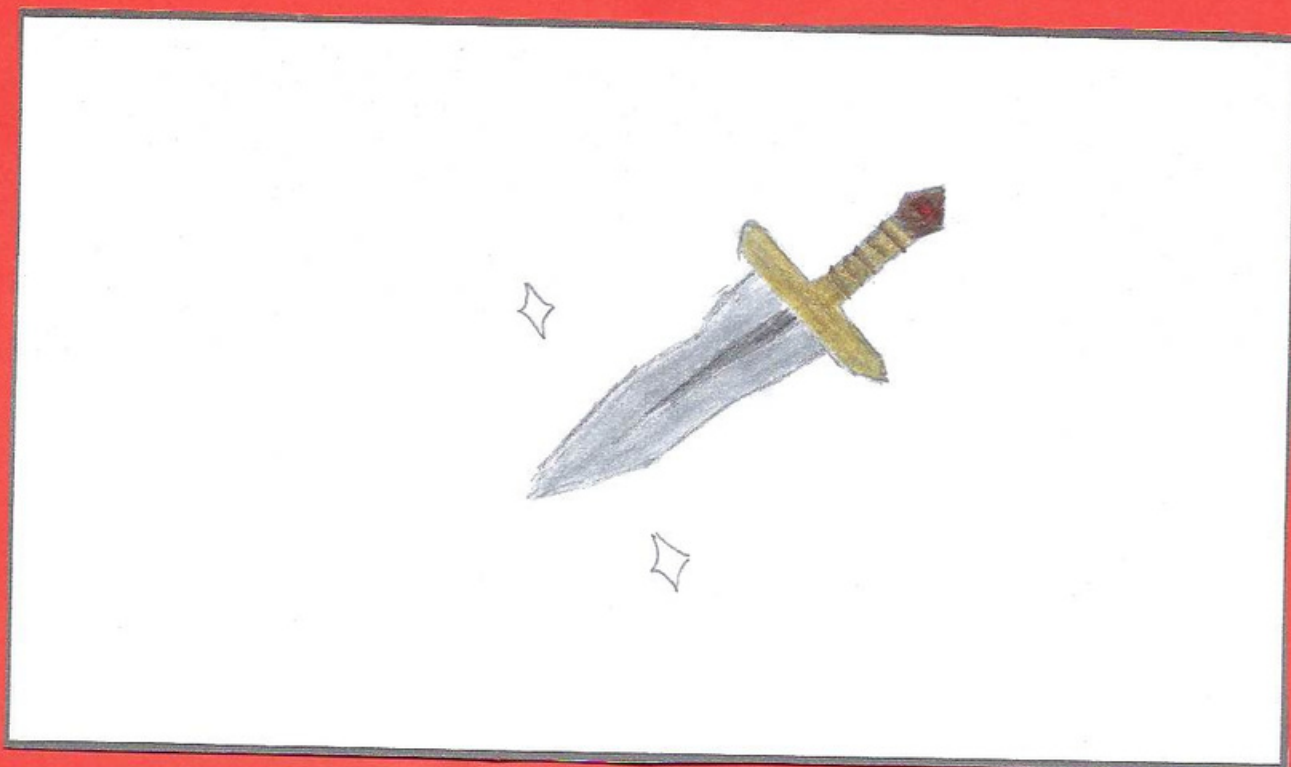
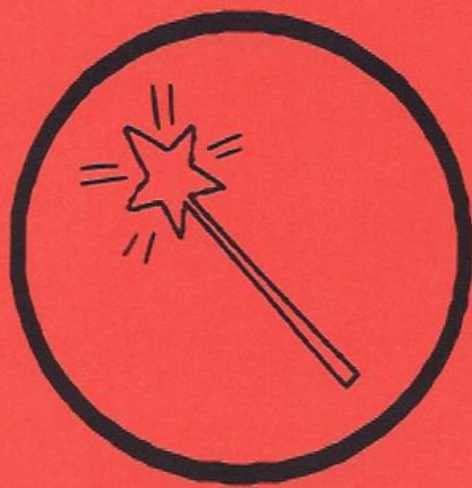
Scarpa



Caratteristiche

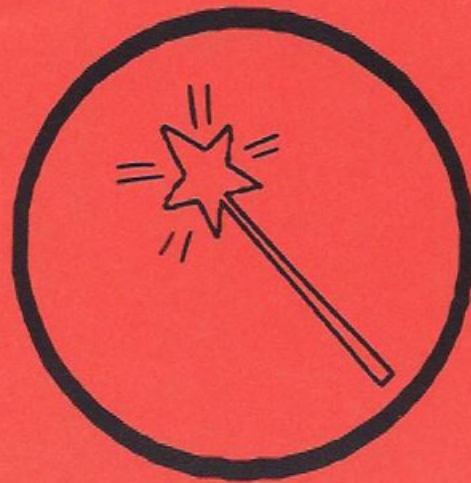
E' vecchia e malridotta; è marrone con i lacci rossi.
Se la lanci in acqua, dopo qualche istante si trasforma in un canotto di salvataggio.

Spada

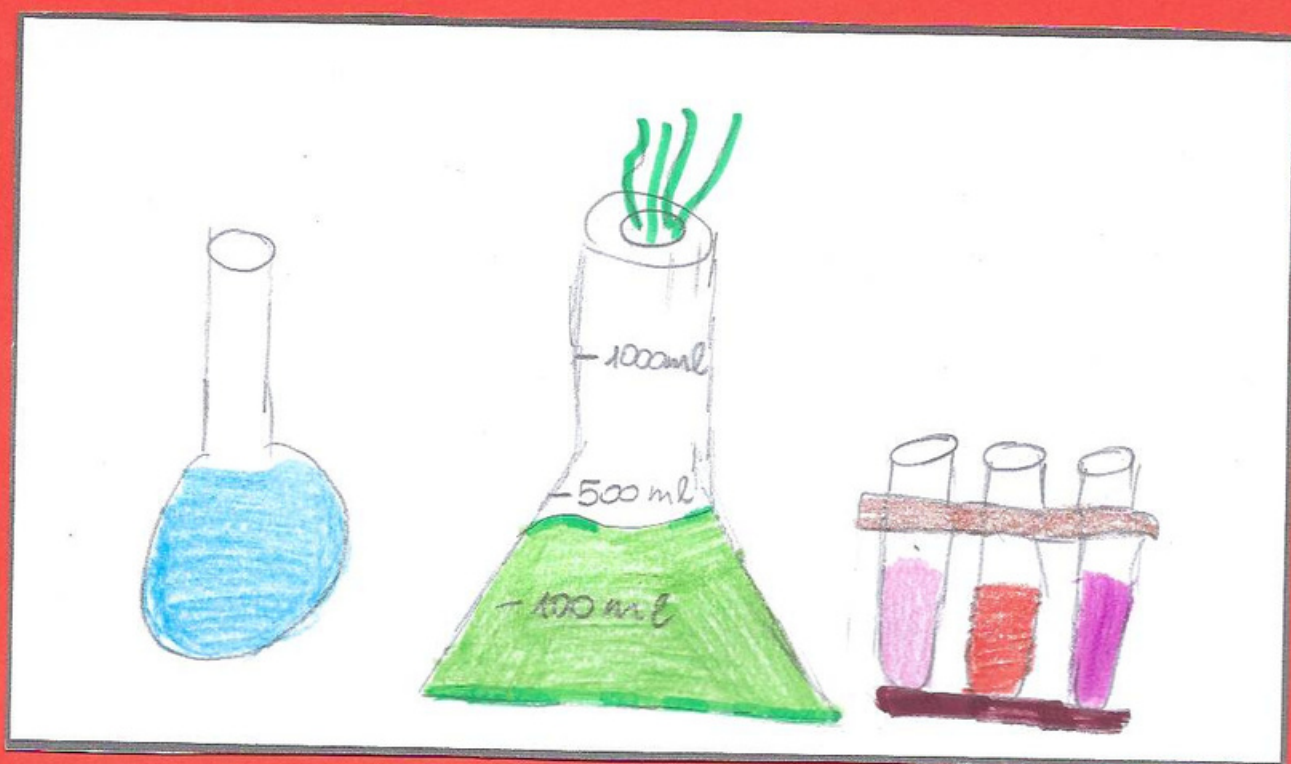


Caratteristiche

Arma in metallo con il manico d'oro, ha una lama tagliente. Serve per ottenere l'immortalità perché quando trafigge qualcuno il rubino che c'è sul manico si illumina, e dà un potere impressionante che fa vivere le persone più di 100 anni. Ma attenzione: non si può utilizzare sui morti e nemmeno più di 1 volta sulla stessa persona.



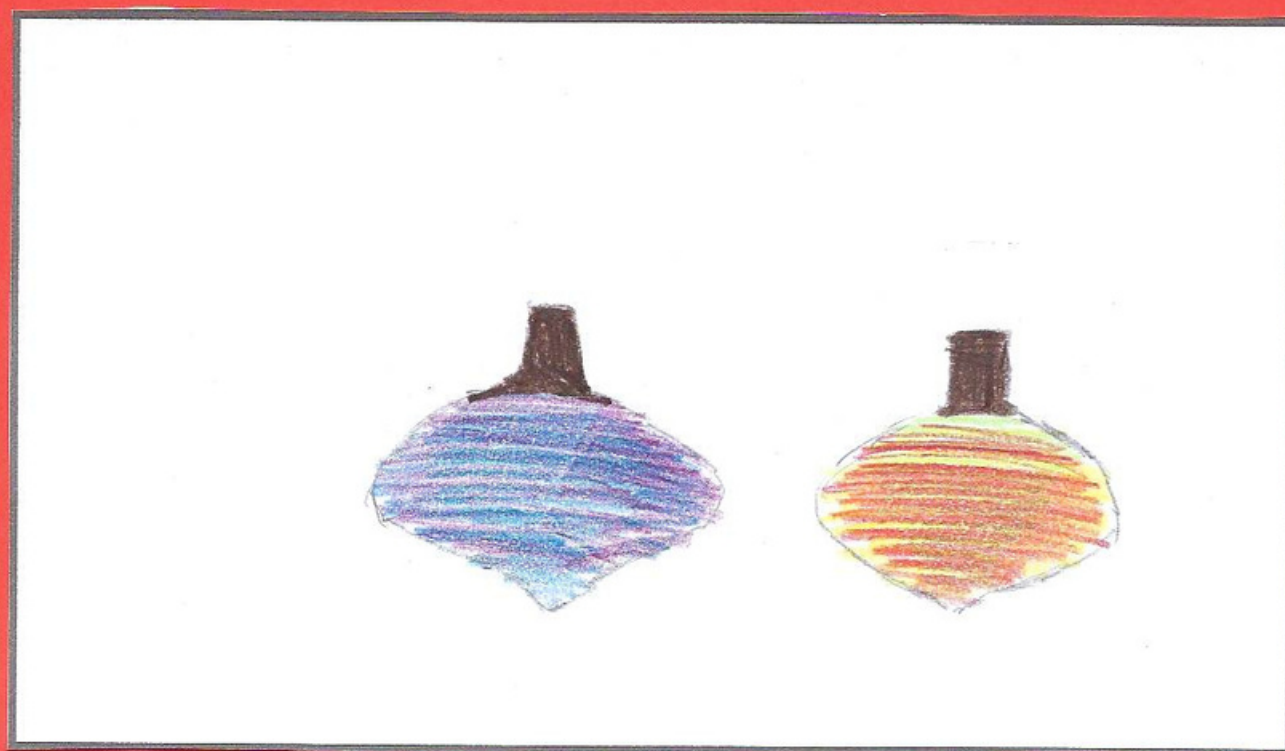
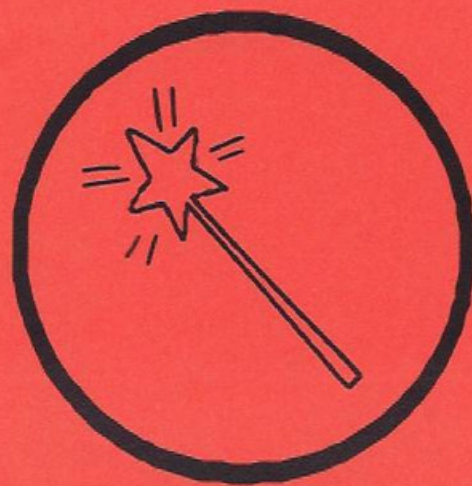
Pozioni di Bernardo



Caratteristiche

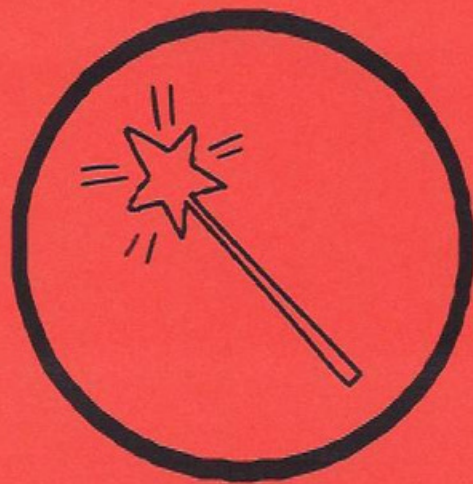
Sono delle pozioni create da Bernarnardo, uno scienziato matto che le ha create nel suo laboratorio segreto per diventare un supereroe, ma visto che qualcosa è andato storto, invece di diventare un supereroe chi le beve diventa un caprone.

Trottole

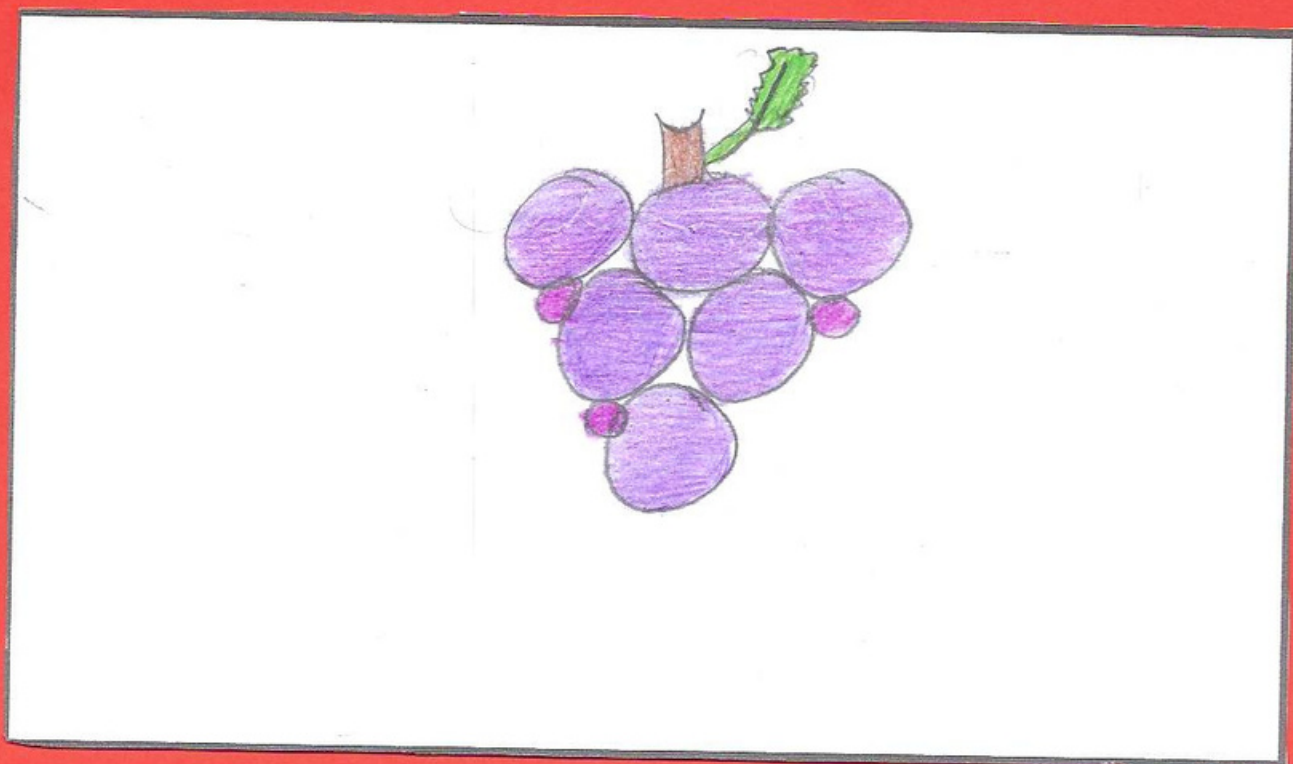


Caratteristiche

Sono fatte di legno magico e molto colorate, decorate con greche e ghirigori. Se le fai girare, si apre un portale spazio-temporale che porta in una realtà parallela ideale, dove succede e si può trovare tutto quello che si desidera e di cui si ha bisogno.



Uva



Caratteristiche

E' un frutto che cresce sulle viti magiche. Se mangi un chicco d'uva diventi muscoloso, ma i muscoli sono fatti di uva, e quando hai fame puoi mangiarli.

